



# Nettverksseminar 22. mars

Sted: DIIZ as, Akershusstranda 21 (Vippetangen – samlokalisert med Snøhetta arkitekter)

## Plan for dagen

- |       |  |
|-------|--|
| 08:30 | Kaffe  |
| 09:00 | Velkommen<br>Anders Kluge  |
| 09:15 | Innledningsforedrag:<br>Knut Mørken: Utdanning og læring når de faglige rammene endrer seg   |
| 09:45 | Presentasjon av DIIZ<br>Erik Bjerketvedt Nordbye, DIIZ   |
| 10:15 | High-Performance, High-Resolution, Large-Sized, Multi-User Interactive Visualization<br>Otto Anshus, Ifl, UiT  |
| 10:45 | Påfyll   |
| 11:00 | Use of representations<br>Anniken Furberg, InterMedia, UiO   |
| 11:30 | Bruk av interaktive modeller i skolen – hvor komplekse kan de være?<br>Anders Kluge, InterMedia, UiO   |
| 12:00 | Lunch  |
| 13:00 | Presentasjon av studietur til SIGGRAPH og San Francisco  |
| 13:30 | Trends in User Experience Research<br>Wolfgang Leister and Ingvar Tjøstheim and Till Halbach Røssvoll, Norsk Regnesentral  |
| 14:00 | Museums in Schools – Schools in Museums: Interactive tabletops and meaning making in art and architecture. Rolf Steier, Palmyre Pierroux, InterMedia, UiO  |
| 14:30 | Sensory Media: Indirect Augmented Reality and Situated Simulations of Future Topics (Urban Planning). Gunnar Liestøl, Institutt for Medier og Kommunikasjon, UiO   |
| 15:00 | CASE-studie: Quadrum + prosjekt ide: Interaktiv Augmented reality og kulturarv<br>Erik Bjerketvedt Nordbye, DIIZ   |
| 15:30 | Oppsummering av dagen og veien videre: <ul style="list-style-type: none"><li>- INREMO-innspill til forskningsstrategier nasjonalt og i EU-kommisjonen</li><li>- ideseminar</li><li>- videre arbeid</li></ul> |

## Ca 16:30: Middag

Vi planlegger å ha middag i lokalene til DIIZ umiddelbart etter seminaret.

# VELKOMMEN

Se [inremo.no](http://inremo.no) for mer informasjon